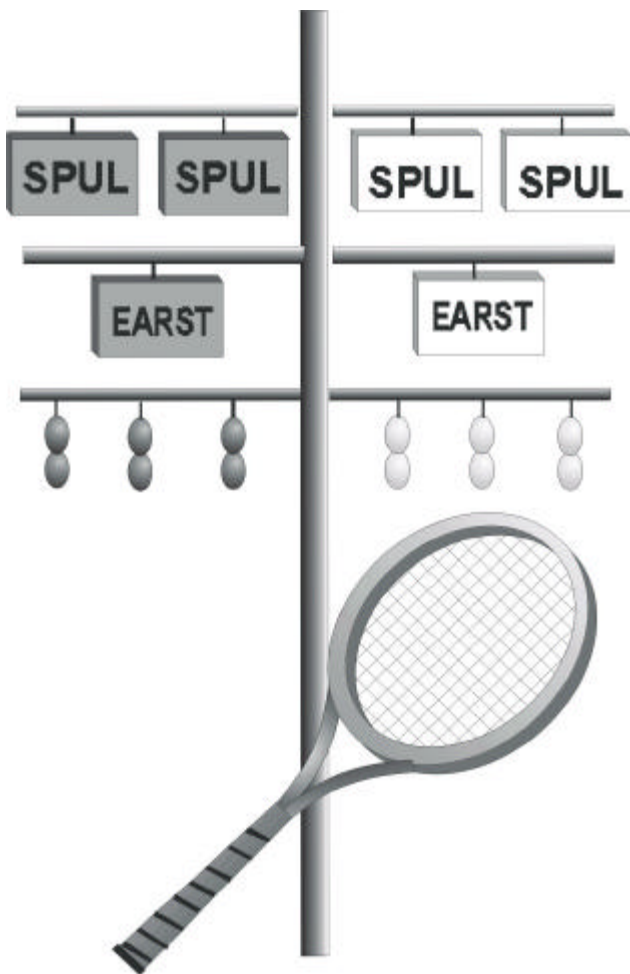


# SPELREGELS **TEATSEN**



Wergea 1994

# Teatsen een nieuw Fries spektakel

Het TEATSEN is een nieuwe sport, die nog nergens anders ter wereld beoefend wordt. Jelle Dijkstra en Wietse Veenstra uit WERGEA zijn de bedenkers van dit zeer spectaculaire spel. “Het ledental van onze kaatsvereniging bleef wel gelijk, maar de animo voor het kaatsen liep terug, we moesten dus iets spectaculairs bedenken, om te zorgen dat de belangstelling groter werd”. Dijkstra en Veenstra bedachten een spel, dat een combinatie is van **KAATSEN EN TENNISSEN**.

## **Het TEATSEN was geboren.**

De sport houdt in, dat er gekaatst wordt met een tennisracket, of dat er getennist wordt op een kaatsveld. Het is maar hoe je het bekijkt.

Dat was allemaal leuk bedacht maar de uitvoering bleek nog lastig te zijn. We hadden moeilijkheden met de bal, een kaatsbal was te hard en een tennisbal te zwaar.

Dit in verband met blessures. Het werd uiteindelijk een kaatsebal (een geplastificeerde rubberbal, waar kinderen mee tegen de muur gooien) met een diameter van ongeveer 6 cm. Dat leverde echter weer nieuwe problemen op, want zo'n kaatsebal kan gemakkelijk ver weg (*heel ver weg*) geslagen worden, terwijl het de bedoeling bij TEATSEN is, dat de tegenstander hem terugslaat. Dus bedachten we de regel, dat de bal eerst 1 maal moet stuiten, voordat hij het speelveld verlaat. De wedstrijden worden op afzonderlijke velden gespeeld (*niet zoals bij kaatsen waar de wedstrijden door elkaar lopen*).

Toen het spel eenmaal was uitgedacht en geprobeerd was, moest er natuurlijk ook een wedstrijd gehouden worden. En dachten Dijkstra en Veenstra, laten we er dan maar meteen een wereldkampioenschap van maken.

Het eerste WK. werd gespeeld in 1994 door voornamelijk Wergeasters en de buitenleden van de plaatselijke kaatsvereniging. De opkomst was groot: 32 teams: ofwel 96 deelnemers.

De kampioenen kwamen dan ook allemaal uit Wergea. Het daaropvolgende jaren groeide de belangstelling. Er zijn heel veel dorpen waar ze nu ook Teatsen.

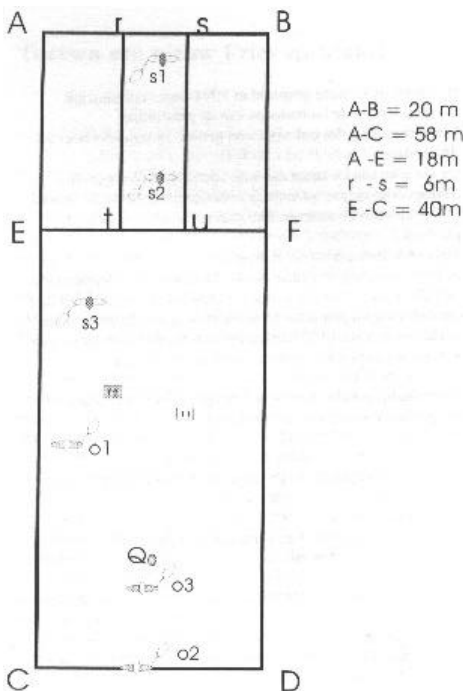
Dit jaar (2003) spelen we al weer ons 10<sup>e</sup> WK

Veel plezier met het spelen van TEATSEN

De F.T.B. (Friese Teatsbond)

# De spelregels van 't TEATSEN

Het spel wordt gespeeld door twee teams, elk van drie spelers, op het veld A-B-C-D. De afmetingen zijn 58 x 20 mtr. (voor dames 48 x 20m) In het speelveld is een slagperk aangebracht van 18 x 6 mtr. Spelmateriaal: een rubber kaatsebal met een diameter van een tennisbal en een tennisracket. (Zie figuur 1)



figuur 1 - Teatsveld

De bal moet geslagen worden met het racket. Evenals bij tennis mag een bal die nog geen twee keer de grond heeft geraakt geslagen worden. **Een bal mag anders dan met het racket gekeerd worden, wanneer de bal twee keer de grond heeft geraakt.**

De opslagpartij (O) stelt zich op in het vak C-D-E-F. Van de slagpartij (S) staan twee spelers opgesteld in het slagperk r-

s-t-u, terwijl de derde speler zich bevindt in het vak van de tegenpartij, om elke reactie van de opslagpartij te kunnen beantwoorden. Na de wisseling verzorgt hij de opslag van zijn

partij. Een van de spelers van de opslagpartij (O) slaat (serveert) de bal naar het slagperk. Hij doet dit vanaf 30 meter t.o.v. de lijn E-F bij punt (Q). (voor dames 20 m) **Dit gebeurt met de wind in de rug.**

Nadat de opslagpartij (O) de bal geslagen heeft in het vak r-s-t-u van de slagpartij (S), probeert de slagpartij de bal te retourneren. Dit terugslaan moet zo ver mogelijk gebeuren. Als het mogelijk is over de lijn C-D (**als de bal tenminste 1 maal de grond heeft geraakt binnen het speelveld A-B-C-D**), bestaat daartoe de mogelijkheid niet, dan zover mogelijk richting lijn C-D.

De bal moet bij voorkeur zo worden geslagen, dat de opslager (O) geen kans krijgt de bal te retourneren. Het is nl. nu de taak van de opslagpartij (O) de bal terug te slaan tot op of over de lijn E-F of door tijdig keren of terugslaan te verhinderen dat de bal ver doordringt in vak C-D-E-F. Het behoort dan uiteraard weer tot de opdracht van de slagpartij (S) (*inclusief de persoon die buiten het slagperk staat, maar wel tot de slagpartij (S) behoort*) te verhinderen dat de poging van de opslagpartij (O) gelukt. D.w.z. dat de bal wordt geretourneerd op of over de lijn E-F.

Er doen zich vier mogelijkheden voor:

- De slagpartij (S) slaat de bal over de lijn C-D (**inclusief 1 maal gestuiterd binnen speelveld A-B-C-D**) Winst voor de slagpartij (2 punten).
- Het gelukt de slagpartij (S) niet de bal voor lijn E-F te slaan. Winst voor opslagpartij (O) (2 punten).
- De opslagpartij (O) slaat de bal terug tot op of achter lijn E-F. Winst voor opslagpartij (O) (2 punten).
- De uitgeslagen bal komt hoe dan ook tot rust in het vak C-D-E-F (er ontstaat een onbesliste slag: een **“TEATS” =T1=**). Deze plaats wordt gemerkt met een **WIT blokje =T1=**.  
Na de vakwisseling moet de nieuwe slagpartij

**(hiervoor opslagpartij)** proberen de bal verder te slaan dan het merkteken =T1=. Gelukt dit, dan worden er 2 punten toegewezen. Gelukt dit niet, dan worden 2 punten toegewezen aan de tegenpartij. (merkteken =T1= kan worden verwijderd). Er wordt gewisseld na 2 “TEATSEN” of soms na 1 “TEATS”. (Dit laatste is afhankelijk van de puntenstand).  
=T2= wordt gemerkt met een **ROOD blokje**.

**Er wordt van vak gewisseld:**

- Bij 2 TEATSEN
- Bij 1 TEATS, wanneer een van de beide partijen reeds 6 punten heeft behaald. Dit laatste om te voorkomen, dat na het behalen van een EERST (=game) nog gestreden moet worden om een onbesliste slag (evenals bij tennis, vervallen de punten, wanneer een der partijen een EERST heeft behaald).

Bij Tennis is de telling 15-30-40-GAME.

**Bij het TEATSEN telt men 2-4-6 EERST.**

(men kent hier **geen** deuce).

**De partij die het eerst 6 EERSTEN heeft behaald is WINNAAR**

**Bij elk volgend EERST, wordt er geruild van opslager.  
Men dient als volgt te ruilen:**

De speler voor in het slagperk wordt ---->Opslager

De speler achter in het slagperk komt -->Voor in het slagperk

De opslager ----->Achter in het slagperk

## **Algemene regels:**

- **De bal moet altijd binnen het speelveld A-B-C-D 1 maal stuiten voor dat hij het speelveld A-B-C-D verlaat. Anders 2 punten voor de tegenpartij.**
- Komt de bal tegen het lichaam zonder dat deze 2 maal de grond heeft geraakt, dan 2 punten voor de tegenpartij.
- Racket gooien richting bal, 2 punten voor de tegenpartij.

## De Opslagpartij kan 2 punten behalen:

- Door te verhinderen, dat de slagpartij de bal verder slaat dan de lijn E-F
- Door de uit het slagperk geslagen bal terug te slaan tot op of achter de lijn E-F (inclusief 1 maal stuiten binnen het speelveld A-B-C-D).
- Door te verhinderen, dat de slagpartij de bal verder slaat dan de voor de wisseling geslagen TEATSEN of TEATS (=T1=en=T2=).
- Doordat de slagpartij de bal rechtstreeks (zonder 1 maal te stuiten) buiten het speelveld A-B-C-D slaat.
- Als de slagpartij een bal slaat terwijl men op een der lijnen van speelveld A-B-C-D of daar buiten staat. (*deze regel vervalt als de bal 2 maal de grond heeft geraakt binnen dit veld*)
- Als de opslagpartij de bal rechtstreeks buiten het speelveld A-B-C-D slaat, **maar de slagpartij doet een poging de bal te slaan.**

## De Slagpartij kan 2 punten behalen:

- Door de bal op of over de lijn C-D te slaan (incl. 1 maal stuiten in het speelveld A-B-C-D).
- Als de slagpartij de bal rechtstreeks buiten het speelveld A-B-C-D slaat, **maar de opslagpartij doet een poging de bal te slaan.**
- Door de bal verder te slaan dan de voor de wisseling geslagen TEATSEN of TEATS (=T1=en=T2).(incl. 1 maal stuiten binnen het speelveld A-B-C-D).
- Doordat de opslagpartij de bal niet serveert binnen het vak r-s-t-u (**serveren op de lijnen van dit vak is ook niet in het vak**).
- Doordat de opslagpartij de bal rechtstreeks (zonder 1 maal stuiten) buiten het speelveld A-B-C-D slaat.
- Als de opslagpartij een bal slaat, terwijl men op een der lijnen van het speelveld A-B-C-D of daar buiten staat. *(deze regel vervalt als de bal 2 maal de grond heeft geraakt binnen dit veld)*

## De puntentelling:

Tijdens de wedstrijd wordt de telling bijgehouden op het toestel in figuur 2 (**DE TELEGRAAF**).

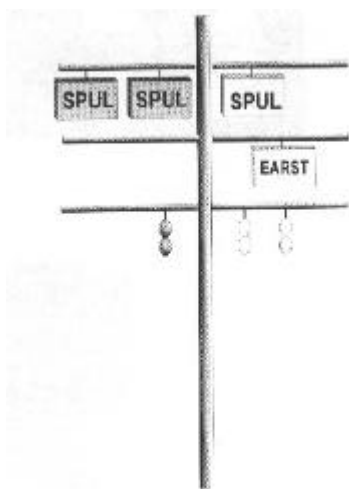
Vanaf het begin van de wedstrijd krijgt de opslagpartij (O) de **RODE** markering en de slagpartij (S) de **WITTE**.

**Het toestel bevat drie horizontale armen.**

Aan de **onderste arm** worden de **PUNTEN** geteld (*elk goed voor 2 punten*)

Aan de **middelste arm** is ruimte voor een **EERST**

Aan de **bovenste arm** is ruimte voor **2 bordjes**, die **elk** goed zijn voor **2 EERSTEN**. (*Zo'n bordje wordt SPEL genoemd*).



*Figuur 2 – de telegraaf*

Zien we naar figuur 2, dan heeft:

**WIT:**

Een bordje aan de bovenste arm, goed voor **2 EERSTEN**

Een bordje aan de middelste arm, goed voor **1 EERST**

Aan de onderste arm 2 markeringen, goed voor **4 PUNTEN**

**Totaal dus: 3 EERSTEN en 4 PUNTEN**

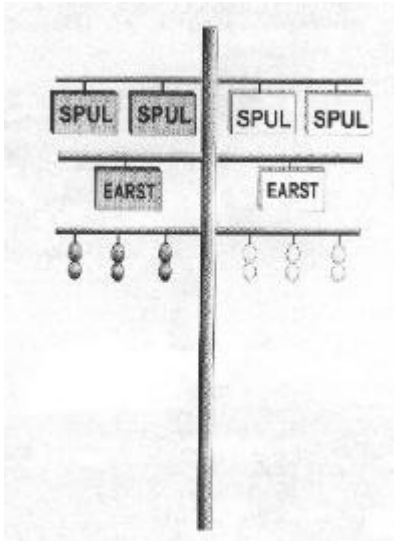
**ROOD:**

Twee bordjes aan de bovenste arm, goed voor **4 EERSTEN**

Geen bordje aan de middelste arm

Aan de onderste arm 1 markering, goed voor **2 PUNTEN**

**Totaal dus: 4 EERSTEN en 2 PUNTEN.**



*figuur 3 – de maximale bezetting*

De maximale bezetting aan de **TELEGRAAF** is weergegeven in figuur 3. Dit betekent aan weerszijden:

Aan de bovenste arm elk **2 bordjes**

Aan de middelste arm elk **1 bordje**

Aan de onderste arm elk **3 markeringen**

Beide partijen hebben nu **5 EERSTEN en 6 PUNTEN**

De volgende slag zal het beslissende punt brengen, tenzij een onbesliste slag (een TEATS) wordt geforceerd, dan volgt er nog een slag. Deze slag zal definitief de beslissing in de wedstrijd brengen.

# **HOOFDBESTUUR F.T.C (Fryske Teatskommissje)**

Voor meer inlichtingen kunt u terecht bij **Wietse Veenstra**

**Wergea (tel 058-2552589)**